

GUIDE DU PARTICIPANT

Ultimate Team

Qualifier France



Saison 2016-2017

Sommaire

1. Introduction : Principe général de la compétition

2. FIFA Ultimate Team, Equipe et restrictions

3. Comment contacter son adversaire ?

3.1 Xbox GamerTag / Playstation ID

3.2 Email

4. Où jouer la rencontre ?

5. Déroulement du match

5.1 En cas de déconnexion

5.2 En cas d'égalité

6. Comment inscrire son score ?

7. Que faire en cas de litige ?

7.1 Contacter un administrateur

8. Tricheries et Sanctions.

8.1 Insultes et comportement offensant

8.2 Aliasing

8.3 Multicomptes

8.4 Falsification de preuves et mensonges

8.5 Sanctions

9. Foire aux questions

1. Introduction : principe général de la compétition

La compétition s'articule autour de 8 qualifications en ligne (4 sur Xbox One et 4 sur Playstation 4) appelées « Qualifiers » qui se dérouleront sur le mode FIFA Ultimate Team du jeu FIFA 17.

Chaque Qualifier qualifie un quota de joueurs pour une finale offline :

- 4 qualifiés pour la coupe 1
- 3 qualifiés pour la coupe 2
- 4 qualifiés pour la coupe 3
- 4 qualifiés pour la coupe 4

Une finale offline regroupant les deux tournois Xbox One et Playstation 4 se tiendra le 20 décembre 2016 à l'Olympia.

Les vainqueurs de chaque plateforme (Xbox One et PlayStation 4) représenteront la France lors du EA SPORTS FIFA 17 Ultimate Team Championship Series Regional Final.

2. FIFA Ultimate Team, Equipe et restrictions

La compétition se déroule exclusivement sur le mode FIFA Ultimate Team du jeu FIFA 17.

Pour chaque Qualifier, les participants doivent disposer d'une équipe FIFA Ultimate Team. Les éléments attributs et entraînements ainsi que les joueurs prêts sont formellement interdits

3. Comment contacter son adversaire

Afin que les matchs soient joués dans les délais, les participants doivent prendre contact avec leurs adversaires. Pour ce faire, deux méthodes :

3.1 Xbox Live / Playstation Network

Sur chaque profil de joueur (disponible sur le site de la compétition), le GamerTag ou PSN ID est mentionné (Il faut au préalable être connecté à son compte sur le site de la compétition pour voir cette information). Il suffira alors d'ajouter son adversaire via sa console afin de déterminer une date pour jouer son match.

Si le GamerTag ou le PSN ID de l'adversaire est erroné, merci de contacter un administrateur

3.2 Email

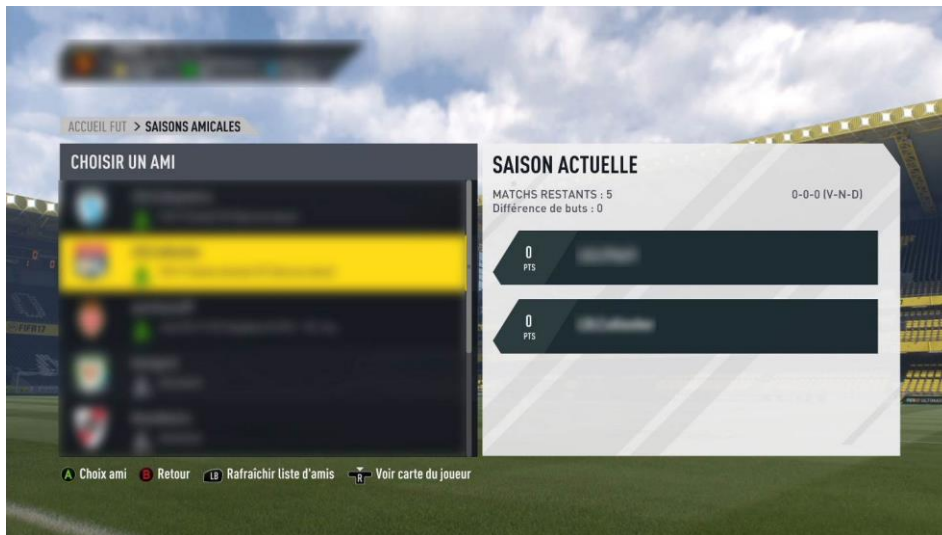
Comme pour le GamerTag/PSN ID, l'email de l'adversaire est disponible sur son profil. Il faudra alors le contacter par email afin de déterminer une date pour jouer le match.

4. Où jouer la rencontre ?

Les rencontres se jouent dans le mode « Saisons amicales » de **FIFA Ultimate Team**.

1. Dans un premier temps, il faudra ajouter **son adversaire en ami sur le Xbox Live ou le Playstation Network** via sa console.

2. Une fois dans le mode FIFA Ultimate Team du jeu FIFA 17, il suffit de se rendre dans « **EN LIGNE** », puis « **Saisons amicales** »



Dans « **Saisons amicales** » sélectionnez « **l'adversaire dans la liste de gauche** » et Choisissez votre équipe avant de lui envoyer une invitation à jouer.

Une fois que l'adversaire a accepté, le match se lance automatiquement.

5. Déroulement du match

5.1 En cas de déconnexion

En cas de déconnexion, il vous sera demandé de rejouer le temps restant en gardant le score du premier match.

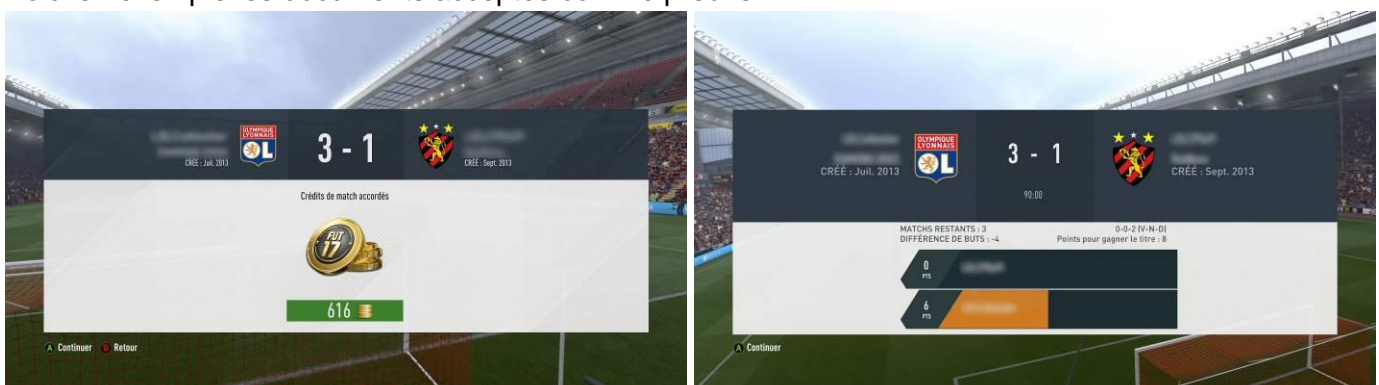
Exemple : Joueur 1 2-0 Joueur 2, déconnexion à la 60ème. Il vous faudra refaire un match de 30 minutes en prenant comme score de départ 2-0 pour le Joueur1.

5.2 En cas d'égalité

En cas d'égalité, il vous sera demandé de rejouer un match complet et cela jusqu'à la désignation d'un vainqueur.

En cas de victoire, une preuve est obligatoire. Les joueurs sont invités à prendre une photo ou une capture d'écran de leur résultat ainsi que des vidéos avec l'option Share pour les joueurs Playstation et l'option Jeux DVR pour les joueurs Xbox One.

Voici en exemple les documents acceptés comme preuve :





ATTENTION : Seul un screenshot correspondant à l'exemple aura droit d'être mis sur le site. Si une autre image de toute autre nature est téléchargée, une sanction sera prise à l'encontre du joueur.

6. Comment inscrire son score ?

Une fois votre match terminé et qu'un vainqueur a été désigné, vous devez inscrire votre score. Pour ce faire, rendez-vous sur la page de la compétition où vous trouverez un formulaire à remplir. Pour rappel, en cas de victoire, vous devez fournir une preuve comme indiqué ci-dessus.

XBOXONE
ONLINE QUALIFIER #1 XBOX ONE
DU 27-10-2016 AU 18-11-2016

TOUR EN COURS : QUART DE FINALE 1

Fin du tour le 29-10-2016 à 11h45

Match de Quart de finale à jouer avant le :
29-10-2016 à 11h45

Résultat du match

fifa
matuniteam

2

Le gagnant doit valider le résultat avec un screen (max. 2Mo)

Aucun fichier sélectionné. 3

1. Le tour à jouer et la deadline de fin
2. Le nom de votre adversaire et la zone de saisie du score
3. Le moyen d'ajouter un screenshot permettant de prouver votre victoire. Le vainqueur doit obligatoirement ajouter une preuve afin de faire valider son match.

7. Que faire en cas de litige ?

En cas de litige avec votre adversaire, il vous faudra contacter un administrateur par email et cela dans un délai maximum 12h00 après la deadline du tour en question. Passée cette heure, votre plainte ne sera plus prise en compte.

7.1 Contacter un administrateur

Un email est attribué à chaque qualifier. Il vous faudra envoyer un email à l'adresse de votre compétition. Un email envoyé à la mauvaise adresse ne sera pas traité.

- Qualifier Xbox One #1 : adminXbox1@uniteamsport.fr
- Qualifier PS4 #1 : adminPS1@uniteamsport.fr
- Qualifier Xbox One #2 : adminXbox2@uniteamsport.fr
- Qualifier PS4 #2 : adminPS2@uniteamsport.fr
- Qualifier Xbox One #3 : adminXbox3@uniteamsport.fr
- Qualifier PS4 #3 : adminPS3@uniteamsport.fr
- Qualifier Xbox One #4 : adminXbox4@uniteamsport.fr
- Qualifier PS4 #4 : adminPS4@uniteamsport.fr

Afin de permettre à l'administrateur de régler votre problème, merci de rédiger votre email de cette façon :

- Un titre clair comprenant : Votre pseudo / La compétition / Le problème
- Le nom de la compétition
- Le tour de la compétition
- Votre pseudo
- Celui de votre adversaire
- Le problème
- Des pièces permettant la résolution de votre problème (ex : Screenshot de votre interface)

8. Tricheries et Sanctions

8.1 Insultes et comportement offensant

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, des spectateurs, ou les arbitres de la compétition.

8.2 Aliasing

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs de l'Ultimate Team Qualifier France. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tiers s'expose aux mêmes sanctions.

8.3 Multi comptes

Il est strictement interdit de créer plusieurs comptes sur le site de l'Ultimate Team Qualifier France. Chaque joueur n'a le droit de ne posséder qu'un seul et même compte.

8.4 Falsification de preuves et mensonges

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

8.5 Sanctions

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion de la coupe en cours et la suspension de toutes compétitions de l'Ultimate Team Qualifier France.

9. Foire Aux Questions

Qui peut participer à l'Ultimate Team Qualifier France ?

La participation à l'Ultimate Team Qualifier France est gratuite et sans aucune obligation d'achat. Elle est ouverte aux citoyens français majeurs résidents en France et à l'étranger.

Comment s'inscrire ?

Les inscriptions pour l'ensemble des Qualifiers Xbox One et PlayStation 4 se font via le site internet www.ultimateteamqualifierfrance.com. Un compte gratuit est obligatoire.

Sur quel mode de jeu se déroule la compétition ?

L'Ultimate Team Qualifier France se déroule sur le mode FIFA Ultimate Team de FIFA 17. Une équipe FUT est donc obligatoire.

Je peux utiliser n'importe quel joueur ?

L'Ultimate Team Qualifier France se joue sans restriction de joueur. Seuls, les éléments attributs, entraînements et les joueurs prêts sont interdits.

J'ai la XboxOne et la PlayStation 4, je peux aux qualifiers sur les 2 consoles ?

Oui. En revanche, si vous vous qualifiez lors d'un tournoi lors que vous êtes engagé dans un autre, vous serez automatiquement disqualifié du second.

Comment se déroule un Qualifier ?

Un Qualifier est ouvert à 512 joueurs maximums qui sont répartis dans un arbre à simple élimination. En cas de victoire, vous avancez dans le tournoi. Si vous perdez, vous êtes alors éliminé. En fonction du Qualifier, les 3 ou 4 premiers du Qualifier sont qualifiés pour la Finale à l'Olympia.